

Aïe Aïe iA !

Le jeu pour démystifier
l'intelligence artificielle !



MÉTROPOLE

GRAND

LYON



CC BY-NC-SA 4.0.

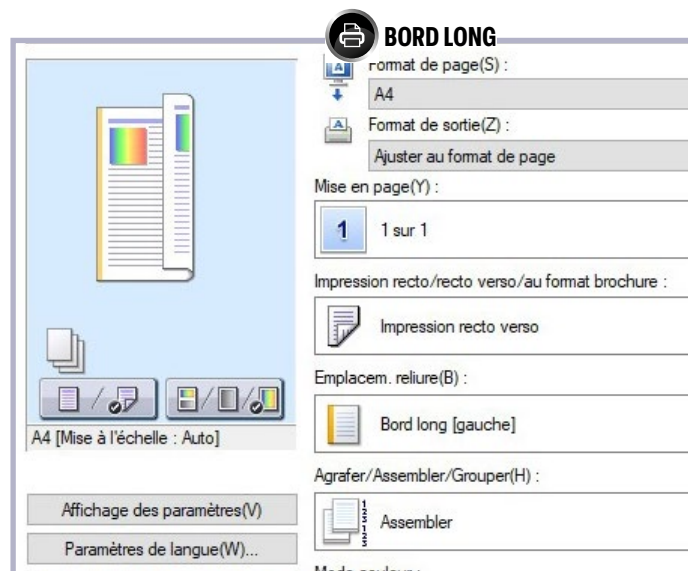
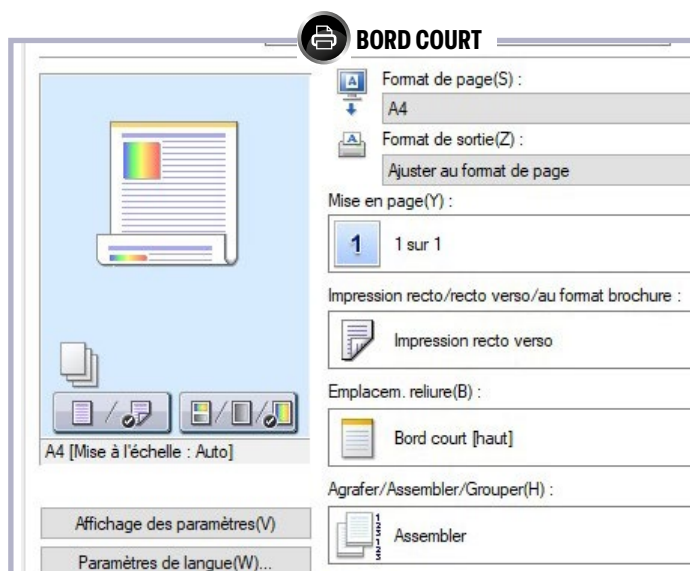
Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International

Aïe Aïe iA ! © 2024 fait par la Metropole de Lyon est sous licence Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International. Pour consulter une copie de cette licence, visitez le site : <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.fr>

Listes des 21 fichiers d'impression

00_badges roles (1 page recto verso)  BORD LONG	11_Enveloppe 16 inspection (1 page recto)  BORD COURT OU LONG
01_Cartes_Environnement (6 pages recto verso)  BORD LONG	12_Enveloppe 17 inspection (3 pages recto verso)  BORD COURT
02_Guide_AieAieiAie (5 pages recto verso)  BORD COURT	13_Enveloppe 17 inspection 2 (1 page recto)  BORD COURT OU LONG
03_Ordre_mission (1 pages recto verso)  BORD LONG	14_Enveloppe 18 inspection (7 pages recto verso)  BORD COURT
04_Cartes_temoignages_interview (2 pages recto verso)  BORD COURT	15_Enveloppe 19 inspection (1 page recto verso)  BORD COURT
05_fiches explicatif (4 pages recto verso)  BORD COURT	16_Enveloppe 19 inspection 2 (2 pages recto verso)  BORD LONG
06_Enveloppe 13 inspection (1 page recto verso)  BORD COURT	17_Etiquette Enveloppe 20 (1 page recto)  BORD COURT OU LONG
07_Enveloppe 13 inspection 2 (4 pages recto verso)  BORD LONG	18_Enveloppe 20 inspection 2 (2 pages recto verso)  BORD COURT
08_Enveloppe 14 inspection (3 pages recto verso)  BORD COURT	19_Fiches_recap félicitations_A vous de jouer (2 pages recto)  BORD COURT OU LONG
09_Enveloppe 15 inspection (3 pages recto verso)  BORD COURT	20_Cartes_debat_additionnelles (3 pages recto verso)  BORD LONG
10_Enveloppe 16 inspection (1 page recto verso)  BORD COURT	21_2 Visuels_Enveloppe (2 pages recto)  BORD COURT OU LONG

Selon votre modèle d'imprimante, vous devrez vérifier vos paramètres pour voir si des options identiques de celles indiquées ci-dessous sont disponibles.



Comment imprimez

le Jeu Aie Aie iA !

Voici le guide pour imprimer votre jeu Aie Aie iA! Sur une imprimante A4.

Vous trouverez page précédente (2) les 21 fichiers à imprimer, ceci représente 49 pages recto-verso et 7 pages recto pour un total de 107 impression.

Pour garantir une bonne qualité d'impression, il est possible d'utiliser du papier de 100g, cependant, pour une meilleure résistance dans le temps, il est conseillé d'opter pour du papier de 160g, surtout pour les cartes de jeu.

Dans les pages suivantes, vous découvrirez le déroulement de chaque fichier ainsi que les méthodes pour couper ou plier.

Voici le matériel nécessaire pour imprimer votre jeu :

1 bâton de colle stick

1 paire de ciseaux

1 cutter

1 table à découper ou un support pour découper

1 règle pour la découpe

9 enveloppes a5 (162x229)

> 8 enveloppes inspection de 13 à 20

> 1 enveloppe pour ranger les différentes cartes du jeu

1 enveloppe a4 (229x324) pour mettre le jeu

1 feuille plastique (rhodoïd) a4 pour le fichier 13_Enveloppe 17 inspection 2

Voici les 21 fichiers pour reproduire votre jeu

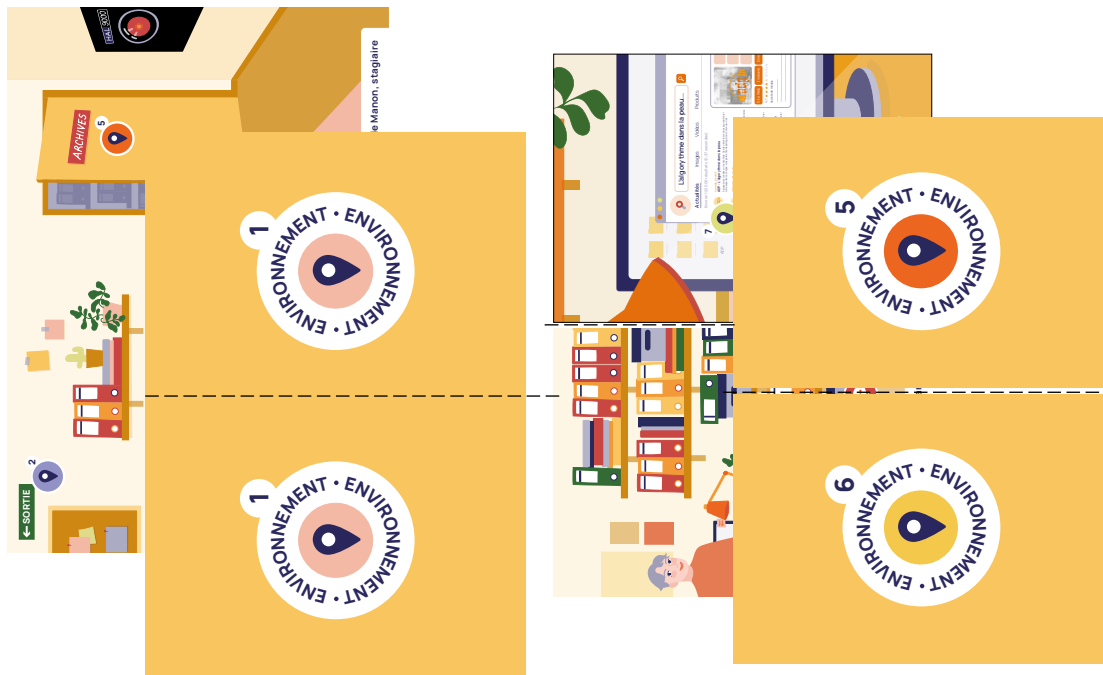
00_badges roles (1 page recto verso)

Badges à couper entre eux



01_8 Cartes_Environnement (6 pages recto verso)

4 a4 recto verso à plier en deux



4 a5 recto verso à couper au milieu du a4

02_Guide_AieAieIA (5 pages recto verso)

10 a4 recto verso à plier en deux



03_Ordre_mission (1 pages recto verso)

À destination de l'animateur ou l'animatrice

Ordre de mission

Vous allez participer à un jeu dont l'objectif est de récolter un maximum d'informations pour découvrir l'intelligence artificielle (IA) et éveiller votre esprit critique.

Pour cela, vous allez plonger dans une histoire où vous incarnerez les employés d'une entreprise qui utilise l'intelligence artificielle au quotidien. Cette entreprise, c'est l'Algorithme Dans la Peau.



Il s'agit d'une agence de média spécialisée dans les contenus musicaux : vous connaissez peut-être ? À la tête d'un magazine destiné aux amateurs de musique, cette agence est également très active sur ses divers réseaux sociaux et accompagne certains artistes dans le développement de leurs activités.

Jusqu'à aujourd'hui, l'IA intervient pratiquement dans toutes les tâches quotidiennes de ses collaborateurs (rédaction et synthèse de contenu, création d'images ou de vidéos, retouche d'images, etc.)

À la fin de la partie, les employés d'ADP (les personnages que vous incarnerez) se retrouveront autour d'une pause café pour débattre de ce qu'ils pensent de l'utilisation de l'IA dans leur entreprise.

Aie Aie IA ! Vous avez 30 à 45 minutes pour explorer les locaux d'ADP, inspecter tous les documents que vous trouverez et recueillir les témoignages et indices qui vous permettront :

- d'en découvrir davantage sur l'intelligence artificielle ;
- de comprendre l'utilisation qu'en fait ADP pour incarner pleinement votre personnage lors du débat.

Comment commencer votre exploration ?

Au fil de votre découverte, vous allez dévoiler des cartes ou des enveloppes de 3 types :



des environnements à explorer



des témoignages à récolter



des documents à inspecter

Il n'y a pas d'ordre à suivre dans l'exploration des informations mais après chaque découverte de carte ou d'enveloppe, je prendrai un temps pour soit vous révéler la réponse, soit vous apporter des détails supplémentaires. Vous n'aurez peut-être pas le temps d'explorer tous les contenus : ce n'est pas grave ! Faites des choix en équipe pour aller à la découverte des lieux, des documents et des personnes qui vous semblent les plus intéressantes. Faites confiance à votre instinct !

Une dernière chose avant de commencer : je vais vous distribuer les badges d'accès à l'entreprise avec l'identité des personnages que vous incarnerez. Prenez discrètement connaissance du rôle mystère inscrit au dos de votre badge, il vous aidera à jouer pleinement votre personnage lors du débat (et à retenir les meilleures informations lors de votre exploration).

Voici ces fameux badges ! Faisons un tour de table pour découvrir le nom et le métier de vos personnages !



Vous êtes prêts ?

Pour commencer, vous vous retrouvez dans le bureau de Marion... et si vous regardez la dernière recherche faite sur son ordinateur ?

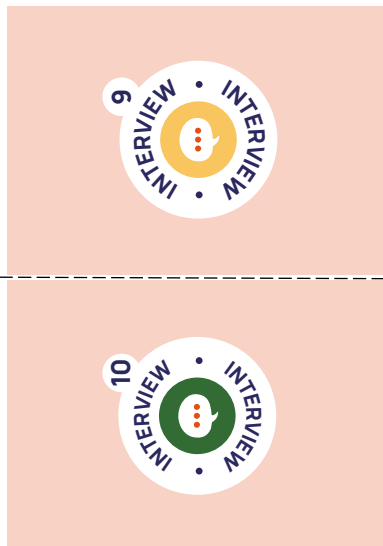
À vous de jouer, bonne découverte !

04_Cartes_temoignages_interview (2 pages recto verso)

Qu'est-ce-qu'IA encore ?

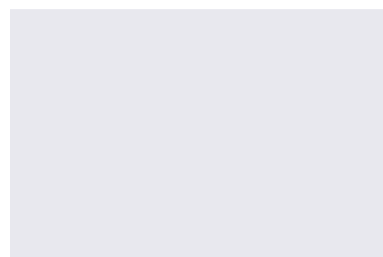
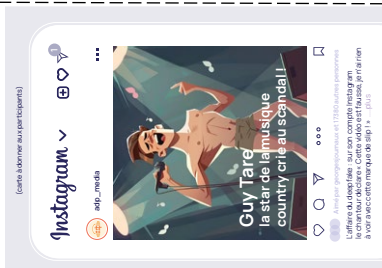
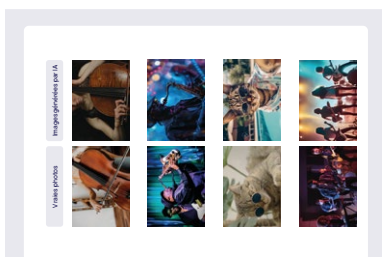


Je suis fan d'Anakamura !



4 a5 recto verso à couper au milieu du a4

05_fiches explicatif (4 pages recto verso)



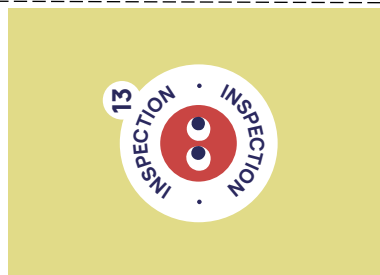
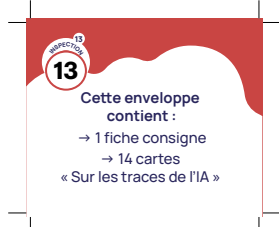
8 a5 recto verso à couper au milieu du a4

06_Enveloppe 13 inspection

(1 page recto verso)



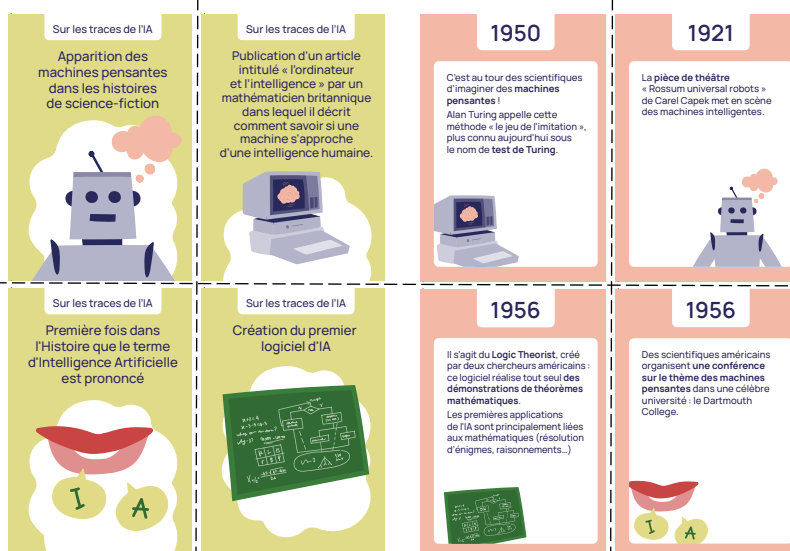
carte sur enveloppe à couper selon les traits de coupe



1 a5 recto verso à couper au milieu du a4

07_Enveloppe 13 inspection

(4 pages recto verso)

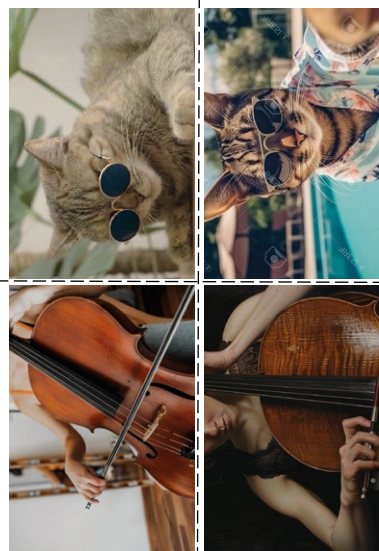
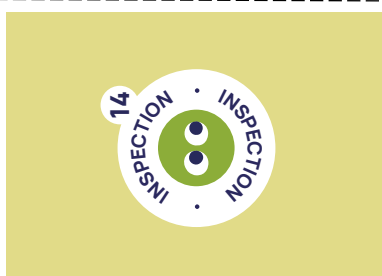
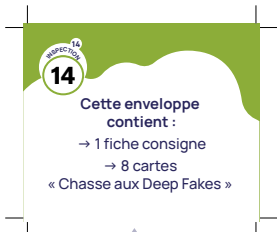
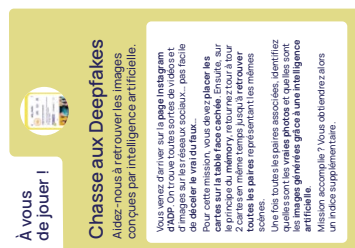


14 a6 recto verso à couper au milieu des deux coté du a4

1 a5 recto verso à couper au milieu du a4

08_Enveloppe 14 inspection

(3 pages recto verso)



8 a6 recto verso à couper au milieu des deux coté du a4

carte sur enveloppe à couper selon les traits de coupe

09_Enveloppe 15 inspection (3 pages recto verso)

1 a5 recto
verso à
couper
au milieu
du a4

carte sur
enveloppe à
couper selon
les traits de
coupe

À vous de jouer !

Prompt-toi pas !

Observez le photographe, utilisez également l'IA pour générer des images à partir d'un prompt.

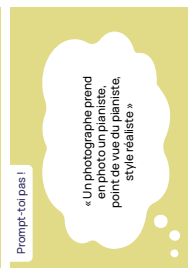
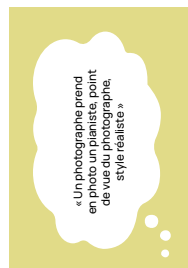
Un prompt, c'est une instruction destinée à une IA capable de générer du contenu, qu'il s'agisse de texte, d'images ou de vidéos. C'est une phrase ou une série de mots qui décrit ce que vous voulez générer. C'est la compréhension du langage naturel (l'algorithme d'IA va en fait analyser l'ensemble de vos instructions pour y répondre).

Pour cette mission, associez le prompt (phrase) à une image que l'IA va générer.

Vous avez terminé ? N'oubliez pas d'appeler l'animateur ou l'animatrice pour vérifier les réponses.

15

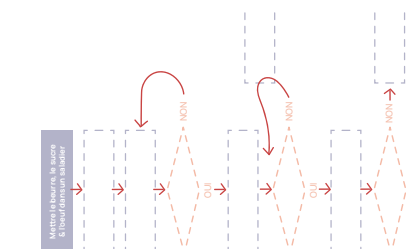
Cette enveloppe contient :
→ 1 fiche consigne
→ 8 cartes
« Prompt-toi pas ! »



8 a6 recto
verso à
couper au
milieu des
deux coté
du a4



10_Enveloppe 16 inspection (1 page recto verso)



À vous de jouer !

L'algo-rhyme

Aidez Juliette à comprendre comment fonctionne un algorithme.

Sur l'application de Juliette, il y a justement une émission qui explique ce qu'est un algorithme. Un algorithme, c'est la description d'une suite d'étapes à suivre pour résoudre un problème. C'est comme une recette de cuisine, elle nous explique tout ce qu'il faut faire.

Besoin d'un exemple ? Imaginez que vous devez créer un algorithme pour la recette des cookies. Vous allez devoir décrire dans l'ordre les étapes à suivre pour réaliser la recette des cookies.

Vous avez terminé ? N'oubliez pas d'appeler l'animateur ou l'animatrice pour vérifier les réponses.

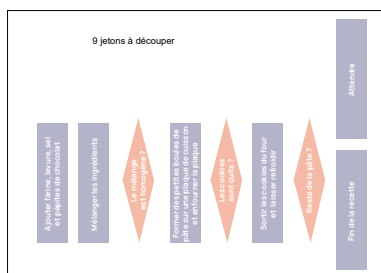


1 a4 recto verso
à plier en deux

11_Enveloppe 16 inspection (1 page recto)

1 a5 recto à
couper selon
les différentes
formes

carte sur
enveloppe à
couper selon les
traits de coupe



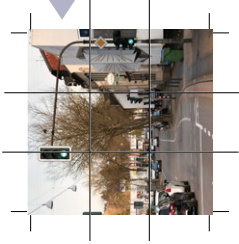
16

Cette enveloppe contient :
→ 1 livret consigne
→ 6 jetons rectangulaires
→ 3 jetons losanges

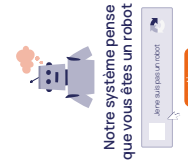
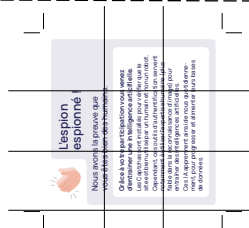
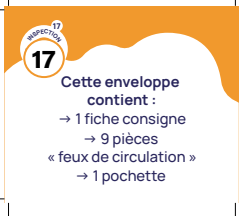
le puzzle recto verso est à couper selon les carrés

12_Enveloppe 17 inspection (3 pages recto verso)

puzzle à découper



carte sur enveloppe à couper selon les traits de coupe

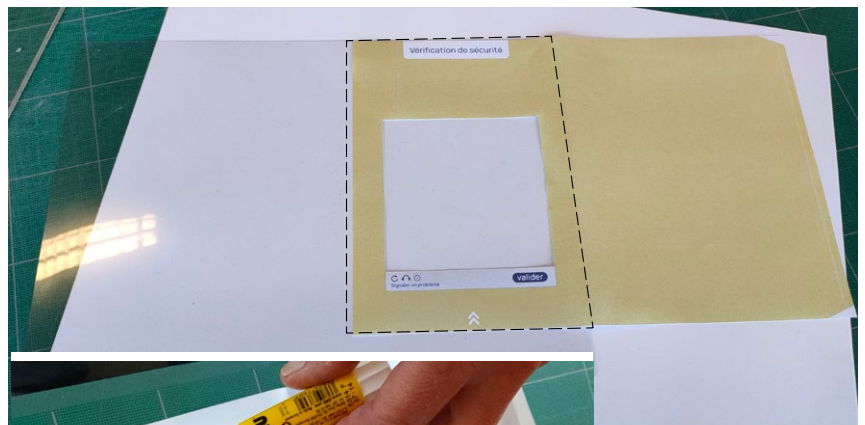
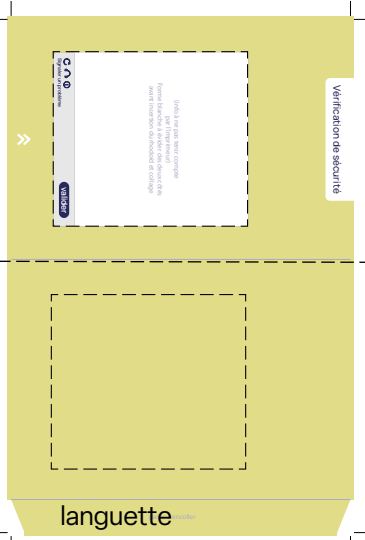


carte à couper selon les traits de coupe

13_Enveloppe 17 inspection 2 (1 page recto)

Couper la feuille plastique a4 au format a5

a4 recto à couper selon les traits de coupe à plier en deux pour faire un A5 éviter le carré du milieu



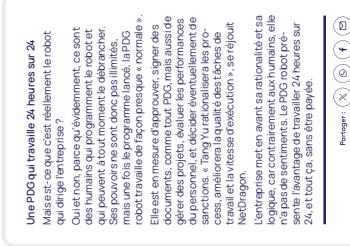
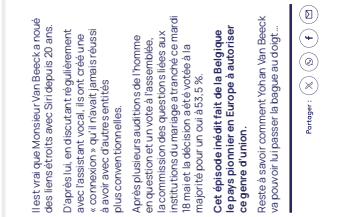
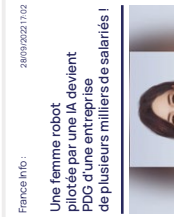
Coller les deux cotés du papier a5 en insérant la feuille plastique (couper) à l'intérieur et ramener la languette par-dessus puis prendre la carte RV que vous aurez coupé dans le fichier 12 et le coller au-dessus du papier comme l'image ci-dessous



14_Enveloppe 18 inspection (7 pages recto verso)

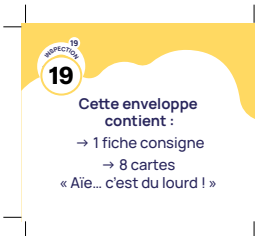
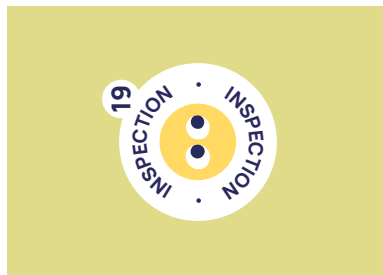


carte sur enveloppe à couper selon les traits de coupe



8 a5 recto verso à couper au milieu du a4

15_Enveloppe 19 inspection (1 page recto verso)

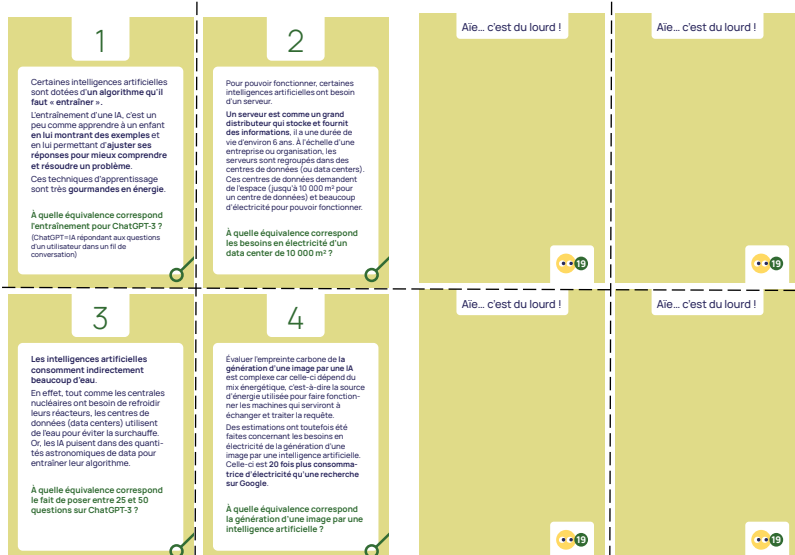


carte sur enveloppe à couper selon les traits de coupe



2 a5 recto verso à couper au milieu du a4

16_Enveloppe 19 inspection 2 (2 pages recto verso)



8 a6 recto verso à couper au milieu des deux coté du a4

17_Etiquette Enveloppe inspection (1 page recto)

carte sur
enveloppe à
couper selon
les traits de
coupe

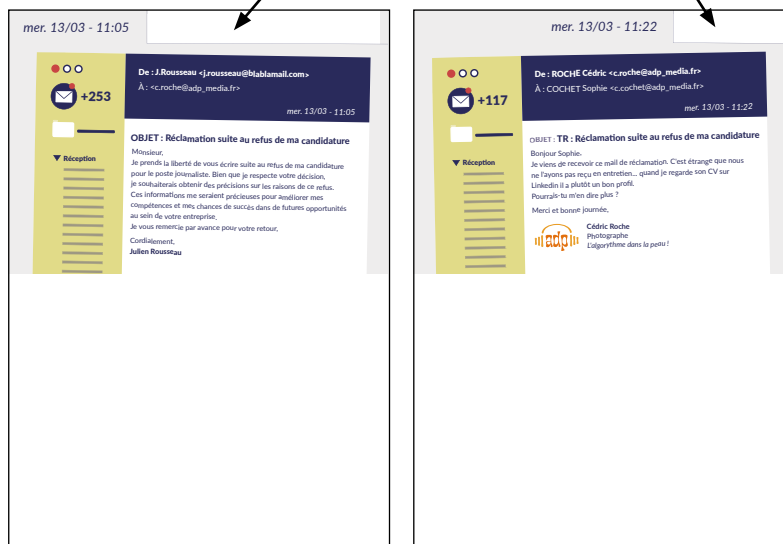


18_Enveloppe 20 inspection 2 (2 pages recto verso)

4 a4 recto verso
à plier en deux



langettes à couper selon les formes



19_Fiches_recap_félicitations_A vous de jouer (2 pages recto)

Félicitations !

Tu viens de participer à une session de découverte sur l'intelligence artificielle !
L'IA donne lieu à un grand nombre d'utilisations, deux sont à retenir !

- **La reconnaissance** : identifier et classer des données pour reconnaître une image, un visage, un son, etc.
- **La prédiction** : prédire des événements ou comportements futurs
- **La génération** : créer de nouveaux contenus à partir d'une base existante (vidéo, texte, son, image, ...)

Tu auras pu remarquer au fil de ta découverte que l'IA est présente partout, dans tous les domaines dont voici quelques exemples :



Cependant, il faut toujours garder en tête que l'IA possède les mêmes biais d'interprétation que les humains en fonction des données fournies et de la manière dont elle est programmée (erreurs, approximations, oublis...). La sélection des données nécessaires à l'entraînement d'une IA est donc essentielle. Ensuite, comme tout service numérique, l'utilisation d'une IA a un poids écologique non négligeable en raison du traitement et du stockage des données mais aussi de l'entraînement de l'IA en lui-même.

Pour toutes ces raisons, gardons les bons réflexes en faisant appel à notre esprit critique vis-à-vis de l'IA.



A vous de jouer !

Toi aussi tu veux partager un petit bout de cette expérience avec ton entourage ? Voici un exercice facile et rapide à reproduire.

La mission à confier à ton entourage

Tentez de remettre de l'ordre dans la chronologie historique de l'IA. Pour cela, lisez les cartes vertes afin de les replacer les événements dans l'ordre chronologique.

Vous avez fini ? Vous pouvez alors lire les cartes roses pour découvrir les réponses !

Cartes événement à découper :

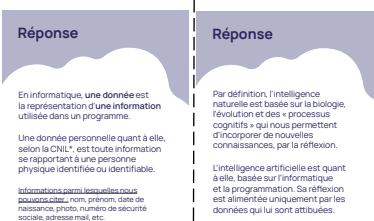
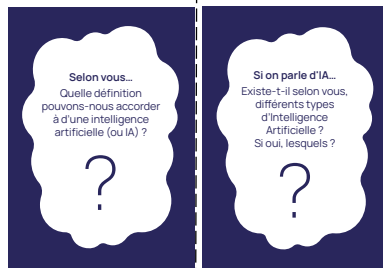


Cartes réponse à découper :



20_Cartes_debat_additionnelles (3 pages recto verso)

a6 recto verso à couper au milieu des deux coté du a4



21_Visuels_Enveloppe (2 pages recto)

visuels à couper selon les traits de coupe





Vidéo Aïe Aïe iA
mode d'emploi
à destination
des animateurs
et animatrices
du jeu

Aïe Aïe iA !

Cet outil de médiation numérique a été imaginé
par les équipes du pôle « Inclusion Numérique »
de La Métropole de Lyon et conçu avec l'aide
et l'expertise de :

(MAKESTORMING)
BY SIAXPERIENCE

TUBA